1. Escribe un programa que pida al usuario un número y muestre los múltiplos de ese número hasta el siguiente múltiplo.
2. Escribe un programa que pida al usuario un número y muestre el siguiente número primo mayor que ese número.
3. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y la codifique con el cifrado de Vigenère.
4. Escribe un programa que pida al usuario un número y muestre la secuencia de Fibonacci hasta ese número.
5. Escribe un programa que pida al usuario dos números y muestre el mínimo común múltiplo de esos números.
6. Escribe un programa que pida al usuario tres números y muestre el máximo común divisor de esos números.
7. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cantidad de veces que aparece cada letra en esa cadena, ordenada por frecuencia.
8. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cantidad de palabras que contiene esa cadena, ordenadas por longitud.
9. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre el número de caracteres que contiene esa cadena, ordenados por frecuencia.
10. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la primera y la última letra de esa cadena, en mayúsculas.
11. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la longitud de la cadena sin espacios, en mayúsculas.
12. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cadena en mayúsculas, eliminando los espacios.
13. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cadena en minúsculas, reemplazando los espacios por guiones.
14. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cadena con todos los caracteres en mayúsculas o en minúsculas, según lo que elija el usuario, reemplazando los espacios por guiones.
15. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cadena con todos los caracteres reemplazados por '\*', reemplazando los espacios por guiones.
16. Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y muestre la cadena con todos los caracteres reemplazados por otros caracteres, según lo que elija el usuario, reemplazando los espacios por guiones.